

APPLET Programa escrito en JAVA que permite hacer varias cosas
<APPLET>...</APPLET> Para insertar un APPLET

- CODE Nombre del APPLET. OBLIGATORIA SU INSERCIÓN. Solo se puede poner el nombre sin el Path
- WIDTH Anchura del APPLET. OBLIGATORIA SU INSERCIÓN
- HEIGHT Altura del APPLET. OBLIGATORIA SU INSERCIÓN
- CODEBASE Para poner el Path donde está el APPLET
 - NAME Nombre del APPLET, no hace falta ponerlo, pero identifica al trasto
 - ALIGN Alineamiento horizontal
 - VSPACE Margen entre el APPLET y lo que tiene encima, en píxeles
 - HSPACE Margen entre el APPLET y lo que tiene al lado, en píxeles
 - ALT Texto alternativo
- ARCHIVE Permite poner el nombre de un archivo comprimido donde están los ficheros que necesita el applet para trabajar.
- MAYSCRIPT Se pone él solo, sin valores. Si está quiere decir que se puede acceder al applet con el código JavaScript

TITLE="texto" **SOLO PARA EXPLORER**, texto en bocadillo para el applet

<PARAM> Esta etiqueta se debe poner dentro de la <APPLET>...</APPLET> tantas veces como haga falta, indica parámetros para el applet.

- NAME Nombre del parámetro que vamos a definir
- VALUE Valor del parámetro